

Toujours faire un plan de jeu.

Donneur : Est

Vulnérabilité : Aucun

Avec en main ♠ J 6 3 ♥ K Q ♦ A 9 8 2 ♣ K J 9 6 les enchères vont comme suit :

O	N	E	S(vous)
		P	1♦
P	1♠	P	1Sa
P	3♦	P	3♠
P	4Sa	P	5♣
P	6♦	P	P
P			

Sur l'entame du ♥5 vous obtenez le mort suivant : ♠ A 7 5 4 ♥ A 10 4 ♦ K Q 7 6 ♣ A 10

L'objectif est de réussir 12 levées quel est votre plan de jeu ? Une des 2 perdantes à pique sera écartée sur ♥A. Il reste alors une perdante à pique, ce qui oblige à trouver la ♣Q ou à faire couper les trèfles par le mort. Vous décidez de coupez les trèfles mais avant il faut jouer 2 fois atouts seulement afin de garder 2 atouts au mort. Vous prenez donc la première levée du ♥K et jouer carreau pour le roi et le valet apparaît à votre gauche. Vous jouez ♦Q et constater que votre adversaire de droite détient 2 atouts dont le 10. Vous décidez de coupez les trèfles en espérant que la longue de trèfle est chez votre adversaire de droite en plus des atouts, ou que la ♣Q apparaisse en cours de route. Alors ♣A suivi du ♣K et ♣9 que vous coupez sur lequel votre adversaire de gauche joue la dame. Votre valet étant maître, vous n'avez plus à le coupez et pouvez ainsi jouer carreau vers votre ♦ A 9 en prenant le 10 en souricière pour ainsi faire les 12 levées demandées.

Les 4 jeux sont :

			♠ A 7 5 4
			♥ A 10 4
			♦ K Q 7 6
			♣ A 10
♠ Q 10 9 8		N	♠ K 2
♥ J 8 6 5 2	O	E	♥ 9 7 3
♦ J		S	♦ 10 5 4 3
♣ Q 5 3			♣ 8 7 4 2
		(vous)	
			♠ J 6 3
			♥ K Q
			♦ A 9 8 2
			♣ K J 9 6

Pour me rejoindre par courrier électronique : bridgeur@moncourrier.com

Pour obtenir un partenaire contactez Bernard Morin 589-6823